FALLI DEI GIOCATORI:

- **P P_1 P_2 P_3** fallo personale
- **T_1** tecnico [negli intervalli sono **tutti** giocatori]
- **U_1 U_2 U_3** fallo antisportivo
- **D_1 D_2 D_3** fallo da espulsione

Con due falli U e/o T il giocatore deve essere espulso: **GD**

T - U attribuito a un giocatore che ha appena commesso il 5°fallo vanno registrati come **B_1** all'allenatore

D attribuito a un giocatore che ha appena commesso il 5°fallo va registrato come **B_2** all'allenatore (con **D** a destra del suo 5° fallo)

- **Pc Uc Dc Tc** : fallo che si "compensa"

Giocatore escluso per aver commesso 5 falli (regolarmente informato), se rientra in campo e fa fallo: registrato a referto come suo 6° fallo, a destra della casella del 5° fallo; **poi** un fallo tecnico verrà sanzionato all'Allenatore, come B_1. **Verrà amministrata prima la sanzione relativa al fallo tecnico e poi quella relativa al fallo personale del giocatore**.

Se il giocatore resta in campo con 5 falli perché **non avvisato**: stessa registrazione del suo fallo ma nessuna sanzione all'allenatore.

FALLI AI TESSERATI IN PANCHINA

C_1 tecnico all'Allenatore

B_1 tecnico a tesserati in panchina compresi i sostituti e
- perché ci sono 6 giocatori in campo
- **rientro** in campo di un giocatore che ha già 5 falli (avvisato)

B_2 espulsione per rissa
espulsione tesserati in panchina:
- sostituto: **D** al giocatore + **B_2** All.
- giocatore escluso: **D** vicino al 5°fallo + **B_2** All.
- 1° Assistente: **D** nelle sue caselle + **B_2** All.
- Altri componenti: **B_2** All.

D_2 espulsione dell'Allenatore

In situazioni "compensative" mettere una c al posto del numero di TL

I falli addebitati ai tesserati in panchina non si registrano nei falli di squadra.

ESPULSIONE DALLA GARA

Si raggiunge per somma di falli:
- 2T - 2U - 1T+1U giocatori
- 2C/3B-C per l'allenatore
- 1T+1C – 1U+1C – 1U/T+2B/C per il capitano-allenatore

Si registra **GD** dopo l'ultimo fallo **(con penna del quarto)**.
Se le caselle falli sono piene si scrive a fianco.

Non si amministra nessuna ulteriore sanzione.

FALLI TECNICI NEGLI INTERVALLI

- al giocatore: **T_1** e conta nei falli personali e nei 4 di squadra
- all'all.: **C_1** nella casella dell'All.
- al capitano-allenatore (autorizzato a giocare): **T_1** e conta nei falli personali e nei 4 di squadra
- agli altri tesserati in panchina (compreso il giocatore escluso): **B_1** nelle caselle dell'All.

TIME OUT

2 durante 1° e 2° quarto
3 durante 3° e 4° quarto
1 per ogni supplementare

Registrazione: si scrive **il minuto** nella casella

Spazi liberi: barrare con due linee parallele ═ al termine del 2° e 4° quarto o dei supplementari.

Nelle caselle libere dei *supplementari non giocati* — (una linea)

A **2:00 del 4° QUARTO** se ancora disponibili 3 TO, barrare con ═ la 1^ casella libera (**solo 2 TO restano disponibili)**

CHIUSURA QUARTI

1°- 2°- 3° quarto: **riga** sotto i punti realizzati e il nr. di maglia, **cerchiare** il punteggio, chiudere spazi non utilizzati per falli di squadra —

SOLO a fine 2°Q: tracciare una linea marcata tra gli spazi usati e quelli non usati nella "zona falli giocatori" **(escluse le entrate)**

Punteggio parziale: in colore scuro alla fine di ogni quarto.

Orari di gara: con la penna del colore del quarto.

Fine Gara: doppia riga sotto l'ultimo punto e il nr di maglia,
cerchiare il punteggio,
annullare gli spazi rimanenti dei falli con —
cancellare chi non e' arrivato

FALLI PER RISSA Art. 39

Solo l'Allenatore e l'Aiuto possono lasciare l'area della panchina durante una rissa **per aiutare** gli arbitri.

Se qualsiasi componente della panchina entra sul terreno di gioco → un solo B_2 all'allenatore

NON ATTIVAMENTE COINVOLTI

Se solo l'allenatore è espulso: Coach…….D_2 F F
1° Ass……

Se solo il 1° Ass. è espulso: Coach …….B_2
1° Ass…….D F F

Se entrambi sono espulsi: Coach …… D_2 F F
1° Ass. ……...D F F

Se altri componenti sono espulsi:
Coach ……. B_2 (B) (1 per ogni componente, non entrano nei falli tecnici dell'allenatore per la sua espulsione)
1° Ass……..

Se un sostituto è espulso
Se ha meno di 4 falli: P_1 P_2 D F F
Se ha 4 falli: P P_1 P P_2 D F
Se un giocatore escluso è espulso
Bianchi A. P P_1 P_2 P P_2 D_F
} + **un solo B_2 all'allenatore**

ATTIVAMENTE COINVOLTI

Se solo l'allenatore è espulso: Coach……. D_2 F F
1° Ass……

Se solo il 1° Ass. è espulso: Coach …….B_2
1° Ass…….D_2 F F

Se entrambi sono espulsi: Coach……. D_2 F F
1° Ass…… D_2 F F

Se altri componenti sono espulsi:
Coach ……. B_2 (B_2) (1 per ogni componente, non entrano nei falli tecnici dell'allenatore per la sua espulsione)
1° Ass……..

Se un sostituto è espulso
Se ha meno di 4 falli: P_1 P_2 D_2 F F
Se ha 4 falli: P P_1 P P_2 D_2 F
Se un giocatore escluso è espulso
Bianchi A. P P_1 P_2 P P_2 D_{2F}
} + **un solo B_2 all'allenatore**

1° ASS. - 2° ASS. - 3° ASS. - PREPARATORE ATLETICO *possono stare in panchina **solo** se è presente **l'ALLENATORE.** [Se l'allenatore viene espulso gli altri tesserati possono restare; se l'ALLENATORE non è presente nel pregara, non possono rimanere sul terreno di gioco]*

2° Ass./Scorer: L'inserimento in lista elettronica e la conseguente partecipazione alla gara è consentito solo in presenza del 1° assistente. Nei campionati professionistici le funzioni di rilevamento dati tecnici e collaborazione con l'All. devono essere assolte esclusivamente da **tesserati CNA con qualifica minima di "Allenatore"** con regolare tessera gara per la società. Nei campionati nazionali maschili e femminili le funzioni devono essere assolte **esclusivamente da tesserati CNA** con regolare tessera gara per la società. Nei campionati regionali possono assolvere la funzione di addetto alle statistiche i **tesserati della** Società **a** qualsiasi **titolo.**